

## QUY ĐỊNH BANNER HTML5 (CPD, CPM, ADX):

- **Hình ảnh** : tên file không có dấu cách, không có các ký tự đặc biệt !@#%\$^&\*()...
- **Hiệu ứng** :
  - Không được chạy các hiệu ứng nặng (sao particle), không chạy từ 3 hiệu ứng trở lên cùng 1 lúc.
  - Các hiệu ứng không được lặp vô hạn, frame cuối tất cả hiệu ứng phải dừng.
  - Các hình ảnh trong banner phải convert sang dạng Bitmap.
- **Code** : sử dụng bộ code do Admicro quy định.
  - Nút Replay :  
<https://www.dropbox.com/home/Web689/admicro/symbol?preview=replay fla>  
(hướng dẫn :  
<https://www.dropbox.com/home/Web689/admicro/symbol?preview=Replay.pdf>)
  - Click landing :  
<https://www.dropbox.com/home/Web689/admicro/symbol?preview=landing fla>  
(hướng dẫn :  
<https://www.dropbox.com/home/Web689/admicro/symbol?preview=Landing.pdf>)
- **Video** : đối với banner có video thì chuyển về Admicro.
  - Video không được quá 5MB.
- **Dung lượng file** :
  - Đối với banner html5 canvas là dưới 150kb (Dung lượng của file sau khi đã zip).
  - Đối với ảnh gif cũng là dưới 150kb.
- **Frame** :
  - Tối đa 4 frame / 1 banner.
  - Sau khi hết frame cuối phải dừng (đặt nút replay ở trên đã cung cấp), tránh tình trạng frame cuối chạy hết nhưng cho chạy một thời gian mới dừng banner.
- **Chuẩn hóa** : sau khi làm xong phải gửi lại cho bên Admicro để chuẩn hóa banner trước khi lên site.