

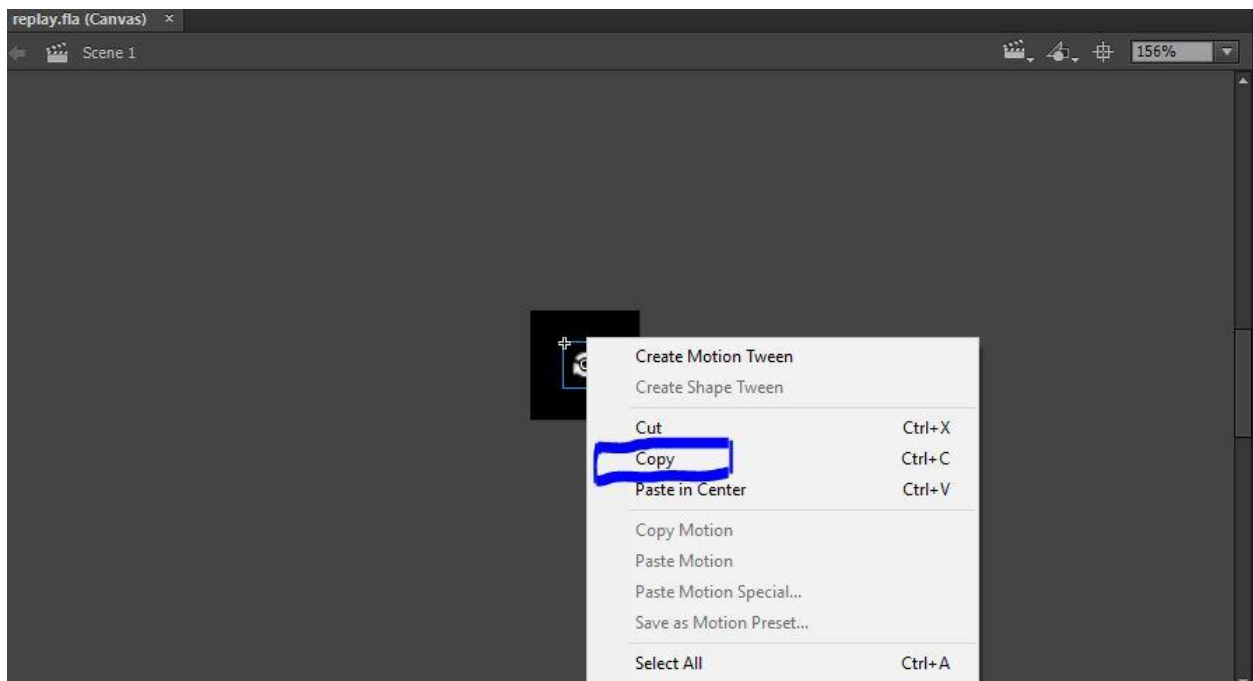
Hiện nay, các banner sử dụng html5 (canvas) gây tốn CPU và Memory, tốn tài nguyên máy, dẫn đến dễ bị treo hoặc giật site nếu máy có cấu hình thấp. Vì vậy, cần phải có các giải pháp khắc phục tình trạng này, nút Replay này là 1 trong những cách sẽ được áp dụng, nó sẽ dừng tất cả các hiệu ứng trong banner,...làm giảm CPU và tài nguyên cho máy.

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG NÚT REPLAY.

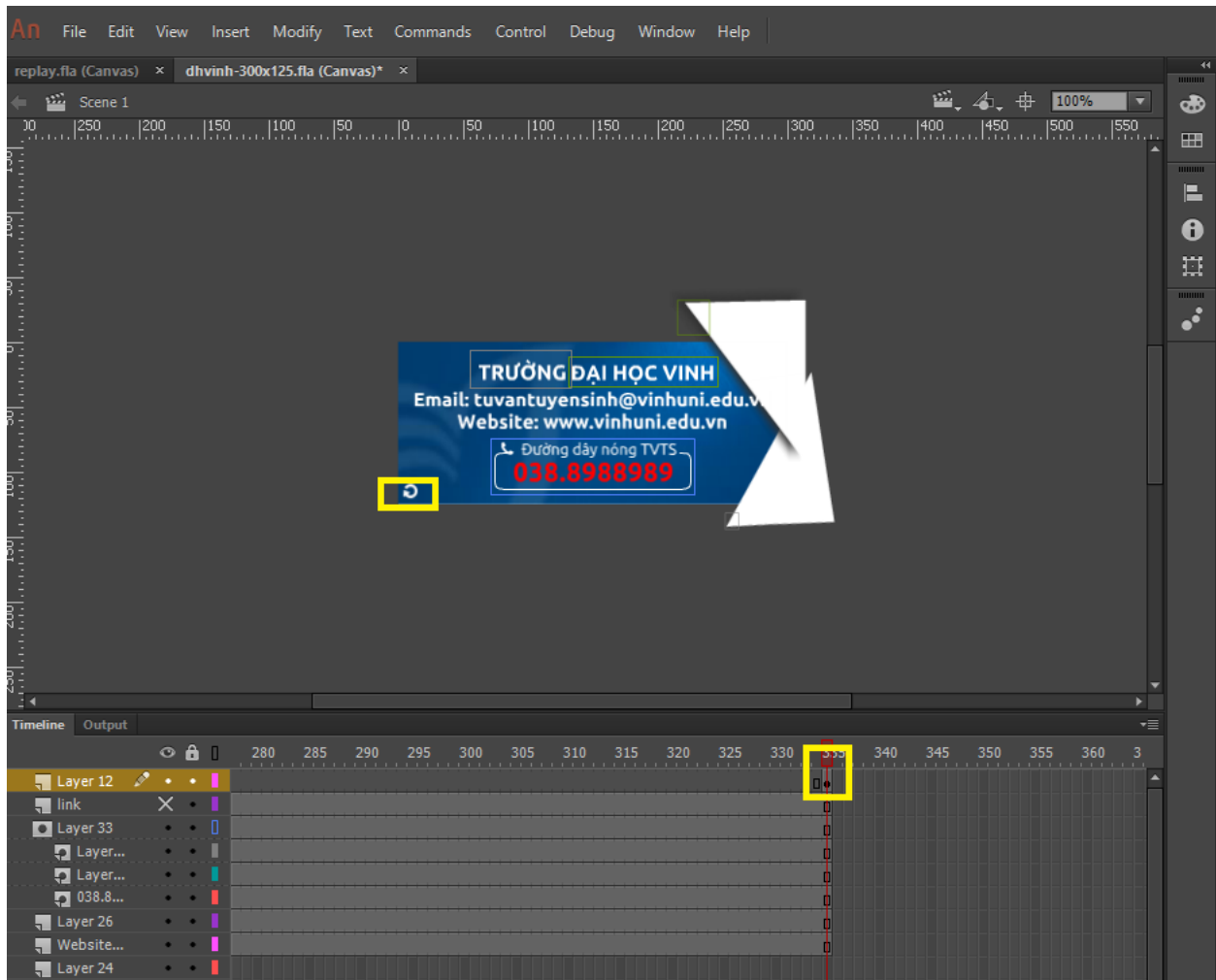
Bắt buộc banner CPD, CPM, ADX thường nào cũng phải có nút replay.

Bên code sẽ cung cấp cho thiết kế 1 nút replay.

Mọi người chỉ cần Copy

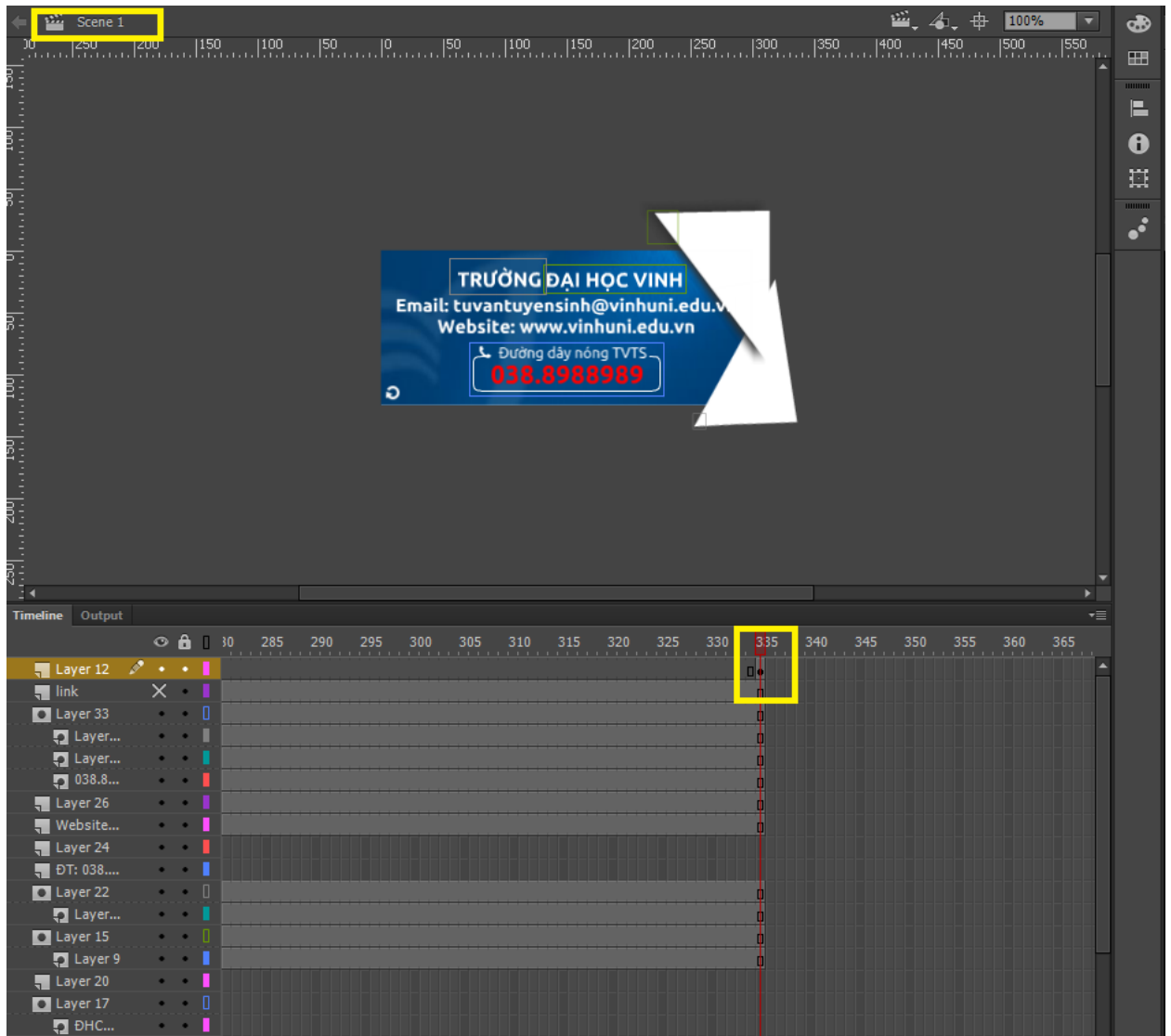


Rồi paste (Ctrl + V) vào vị trí cuối cùng trong frame của Timeline chính (frame cuối cùng trong Timeline. Vì khi nút replay này hiển thị thì toàn bộ banner sẽ dừng 100%).

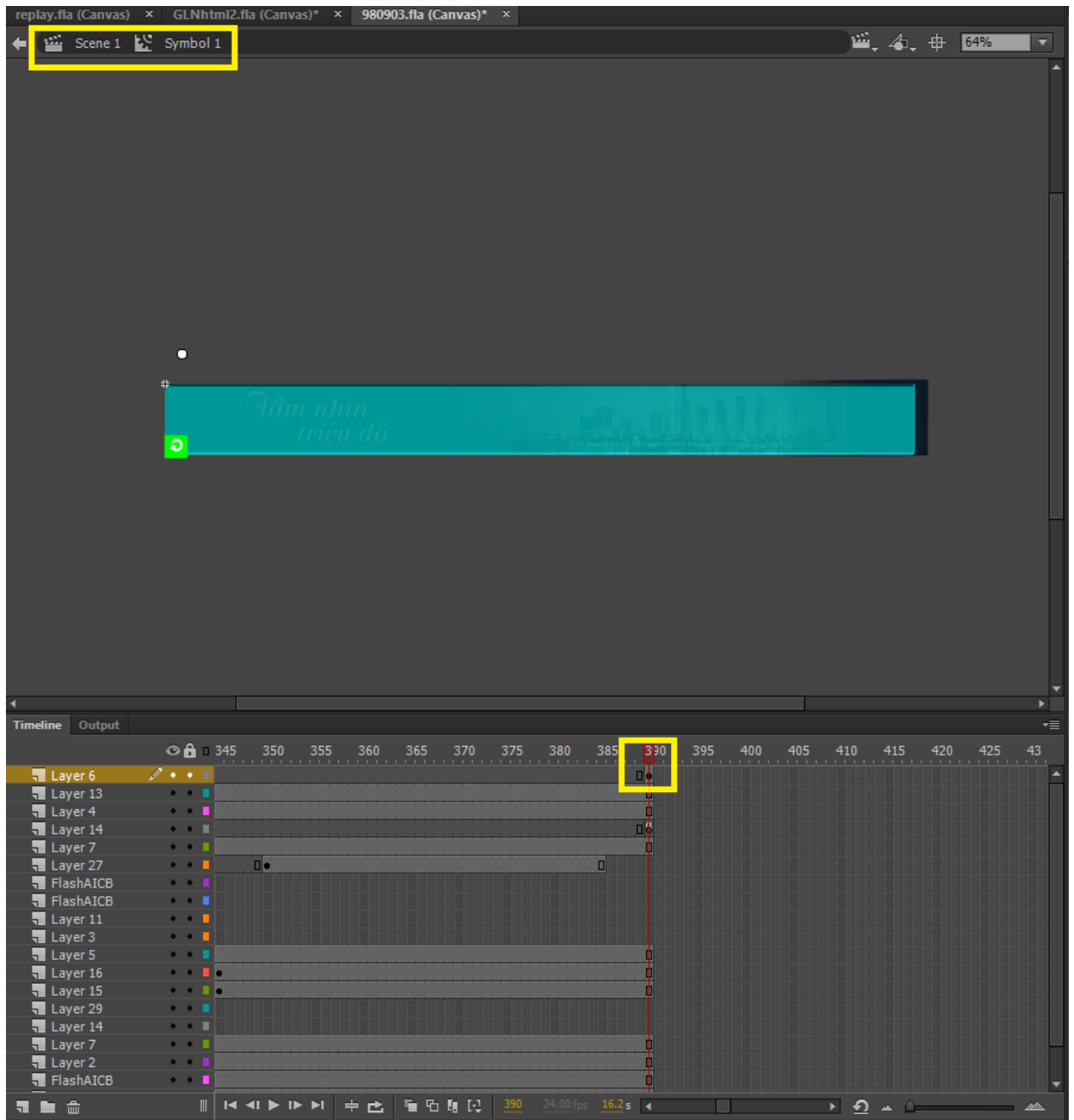


Mọi người lưu ý vị trí đặt nút Replay.

- Nếu thiết kế làm Timeline chính ngoài Scene 1 thì mọi người đặt tại cuối timeline (tại Scene 1).



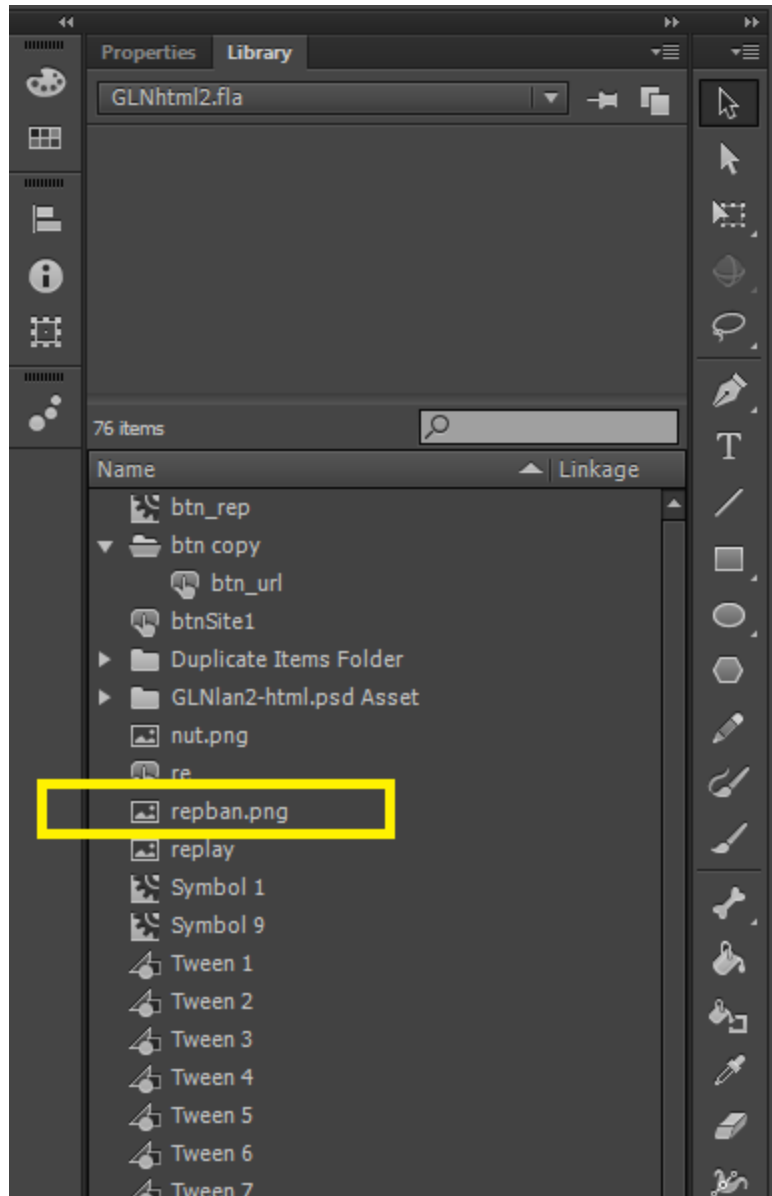
- Nếu thiết kế làm 1 MovieClip rồi làm animation của banner bên trong (Timeline chính nằm trong MovieClip) thì đặt nút replay bên trong.



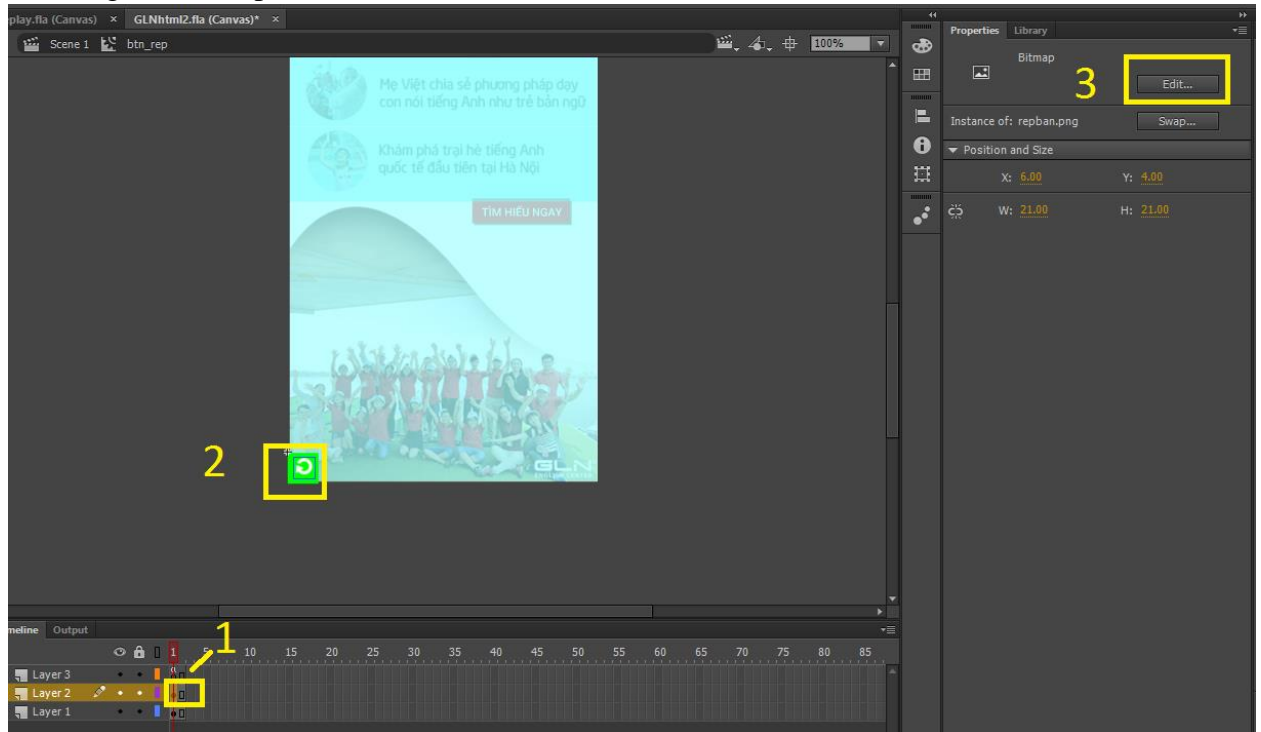
Sau đó thiết kế có thể kéo thả vào vị trí mà mình muốn đặt.

Trong trường hợp muốn hình nút replay to, nhỏ hơn hoặc màu khác, thì có 2 cách:

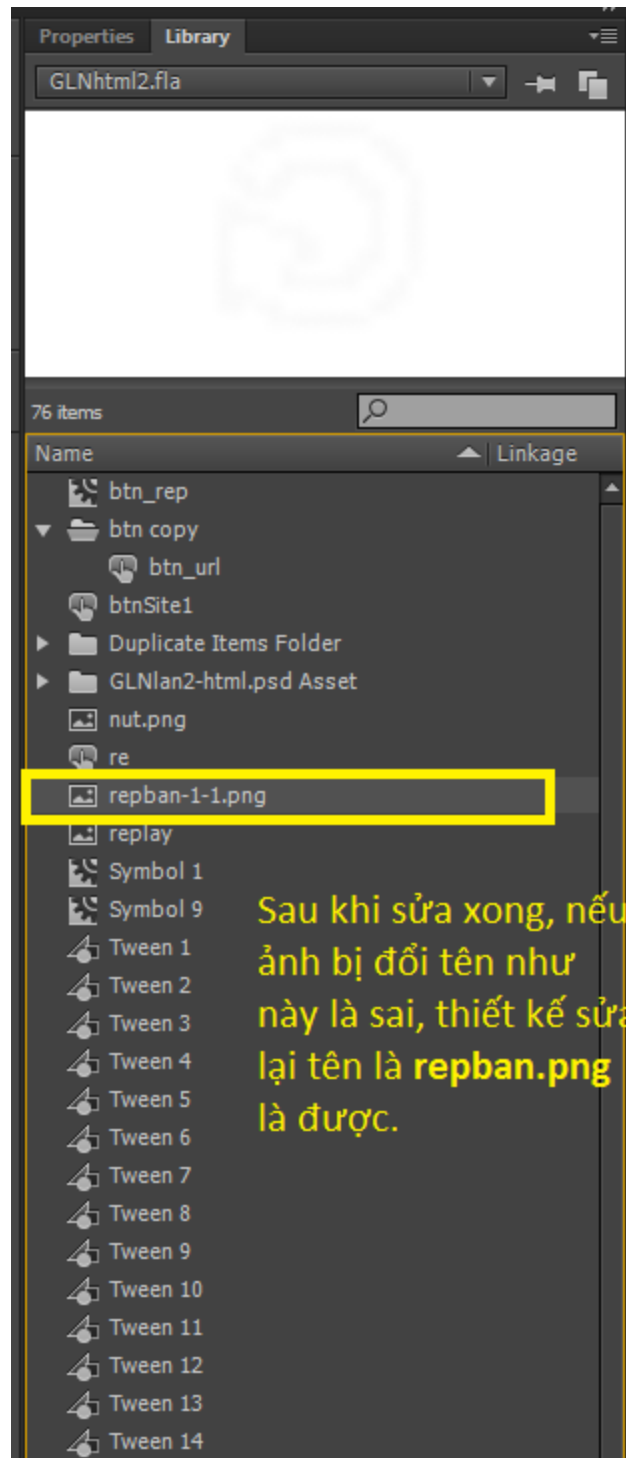
- Mọi người xóa ảnh repban.png trong library đi và add ảnh khác vào nhưng để đúng tên là **repban.png**.



- Mọi người click vào hình nút replay, sau đó click vào nút Edit (như hình dưới), sau đó sửa bằng PhotoShop và Save lại.



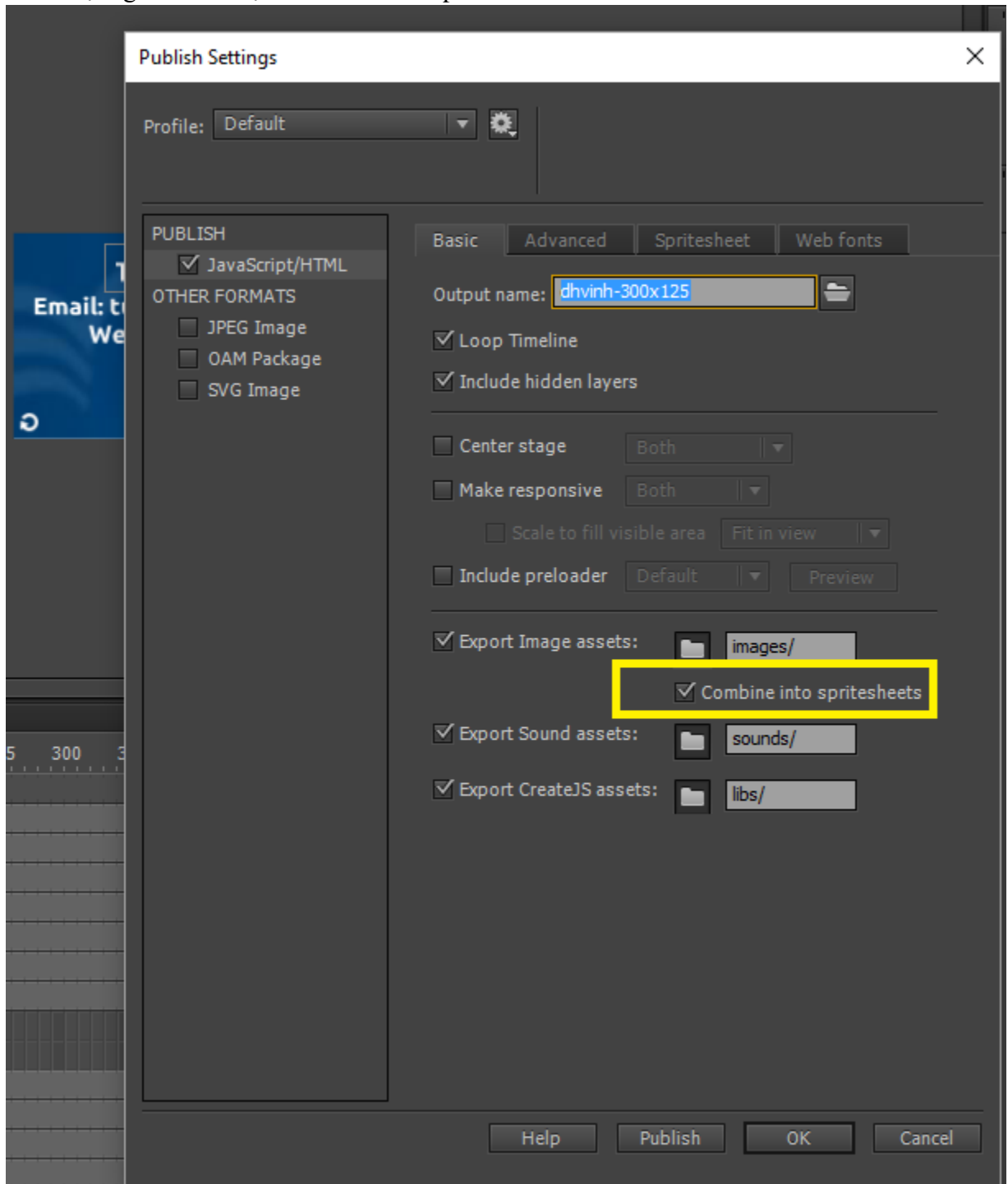
- Mọi người cũng lưu ý, có trường hợp sau khi edit xong thì tên ảnh trong library nó sẽ thành repban-1, repban-1-1,... dẫn đến tình trạng k hiển thị ảnh, thì mọi người đổi lại tên file ảnh trong library thành repban.png thì sẽ hiển thị bình thường.



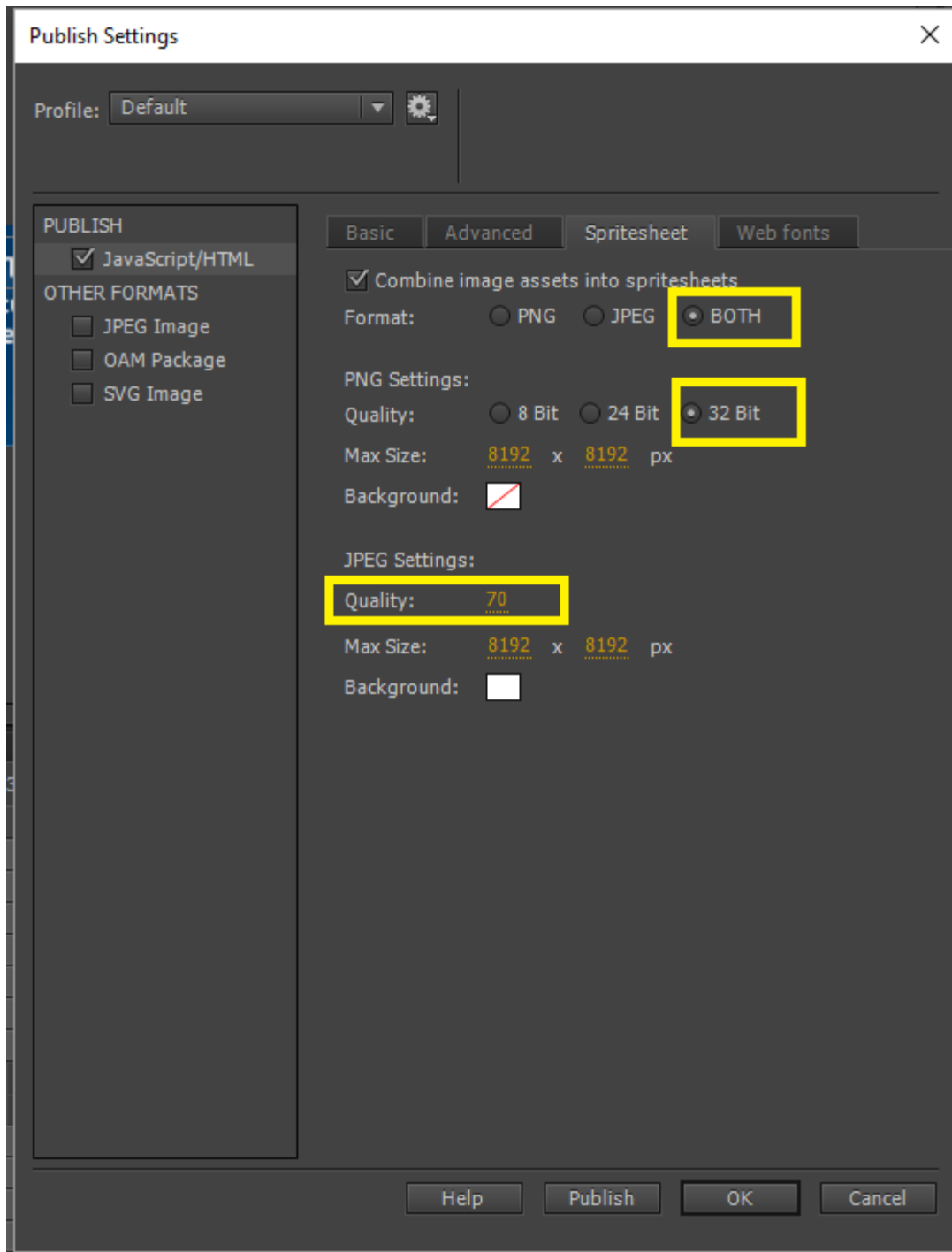
Có 1 số lưu ý:

- Nút này chỉ áp dụng cho Animate CC, trường hợp dùng tool Flash Professional CC để tạo ra canvas thì sẽ không được. Vì có sự khác nhau giữa 2 phiên bản.

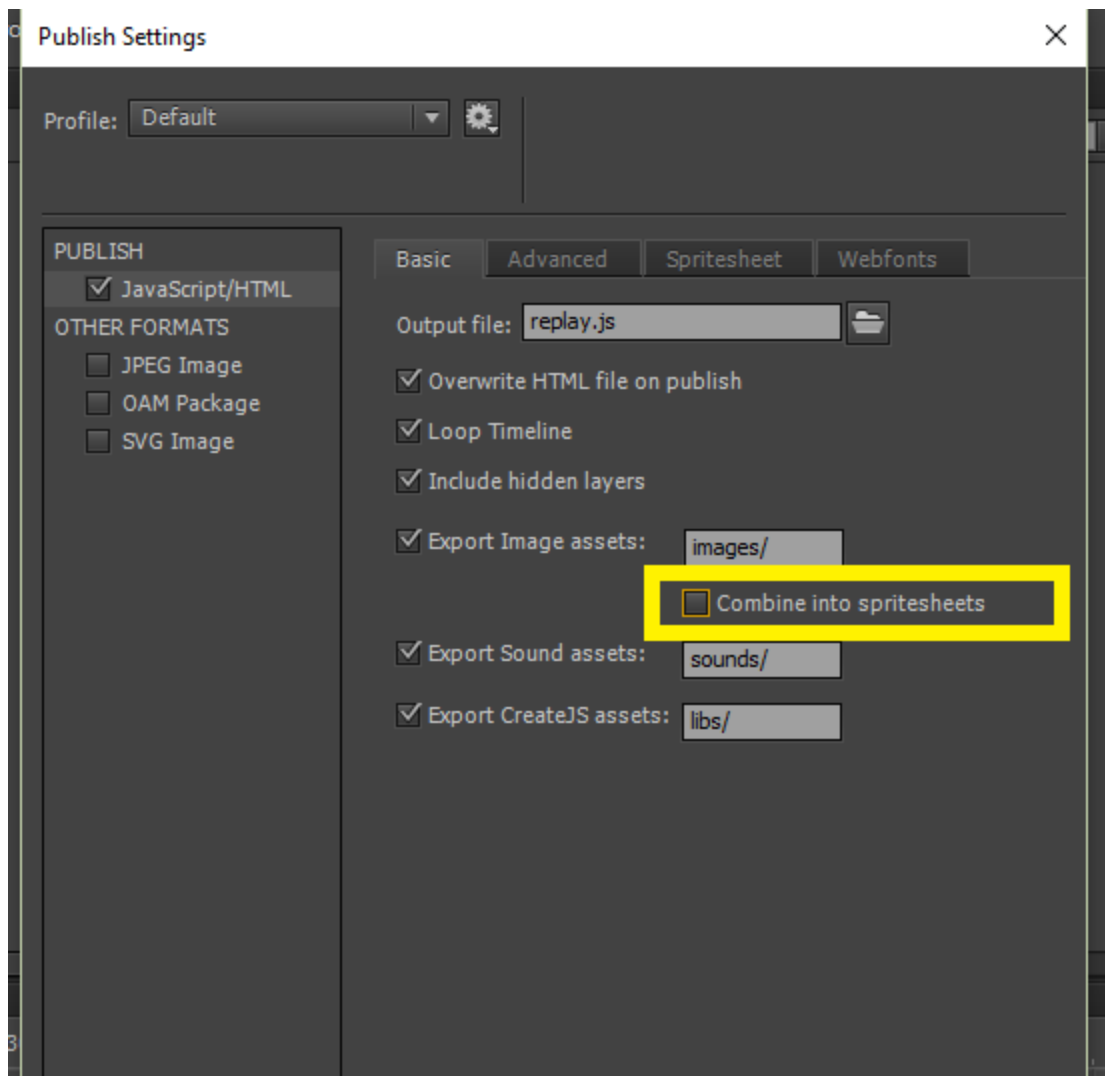
- Khi publish mọi người nên Publish dạng Combine into spritesheets để banner giảm được size. Mọi người tích chọn Combine into spritesheets.



Sau đó vào tab Spritesheet rồi làm như hình bên dưới



- Trong trường hợp để Combine into spritesheets mà chất lượng banner xấu đi thì có thể bỏ tích chọn Combine into spritesheets.



Nếu có gì cần hỗ trợ mọi người có thể liên hệ lại bên Admicro để bên Admicro support.

Cảm ơn mọi người !